

# La Guilde de Bretagne

Votre fédération bretonne de jeux de simulations

La Fédération Bretonne des Jeux de Simulations est une fédération régionale d'associations oeuvrant pour la promotion du Jeu.

La Guilde est, dans l'esprit des ses créateurs, un organisme de fédération des forces ludiques du pays breton.

Fondée à partir des activités centrées sur les jeux de rôles sur table et grandeur nature elle est ouverte à toute expression ludique.

Les associations membres de cette guilde sont avant tout des associations de jeux tels que :

- Les Jeux de rôles, les Grandeur Nature ou les Jeux de Rôles Grandeur Nature, les jeux de figurines et wargames, les jeux de sociétés (plateaux, cartes, ...), l'airsoft ou le paintball...

La Guilde de Bretagne est membre de la FédéGN (Fédération Française de GN) dont elle souhaite représenter un échelon régional.

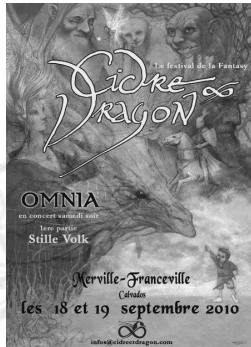


## Beach Trollball à Cidre & Dragon

Les 18 et 19 Septembre dans le cadre du festival Cidre et Dragon a été organisé le premier tournoi de Beach Trollball où Brasiard et Venguin se sont rencontrés.

La Guilde de Bretagne, partenaire du festival, a mis en place tous les éléments nécessaires pour que les 10 meilleurs équipes du Grand Ouest puissent en découvrir.

Ce partenariat nous a permis de mieux nous identifier comme Partenaire ludique du Grand Ouest mais aussi de promouvoir encore et toujours les jeux de simulations (le Trollball ici)



## Trophées des Associations

### Challenge Fondation EDF

Et bien voilà notre dossier a été retenu avant la sélection finale. C'est déjà une bonne nouvelle !

En gros, c'était un dossier à la fondation EDF pour monter un projet d'achats de matos intéressants pour soutenir « nos jeunes joueurs ».

Ce dossier reprend notre démarche "Animations contre Terrains". "Depuis 2008, La guilde de Bretagne développe des actions de promotion et d'animations interactives pour le grand public dans des lieux d'exceptions afin de promouvoir les jeux de rôles Grandeur Nature."

Le lien vers notre page de présentation rapide du dossier :

[http://tropheesfondation.edf.com/associations\\_participantes/association/la-guilde-de-bretagne](http://tropheesfondation.edf.com/associations_participantes/association/la-guilde-de-bretagne)

**Soutenez-nous ! C'est pour une bonne cause...**



## Meurtre aux Champs Libres Menez l'enquête !

Dans le cadre du mois du polar à la Médiathèque des Champs Libres et de l'exposition temporaire « Menez l'enquête » à l'espace des sciences, la guilde a mis en place une animation grand public sur le thème de la police judiciaire et scientifique, le 20 avril 2010.

De ce fait, une après-midi de dédicaces a été organisée aux Champs Libres en la présence de Natacha Poliakov.

Hélas, à 16 h son corps est trouvé inerte à proximité des toilettes publics. 80 enquêteurs se sont présentés pour aider l'inspecteur Barnabé qui pour l'occasion ne peut mener l'enquête. Ils ont dû ne pas épargner de piste et rechercher le maximum d'indices pouvant permettre de trouver la vérité. Qui a tué Natacha Poliakov ?

Cette initiation aux jeux de rôles grandeur nature a permis de faire la promotion de notre loisir et de développer de nouveaux partenariats.

En fin de soirée, les joueurs furent conviés à donner leur version de l'affaire et de répondre aux nombreuses questions...

**Un stand fut aussi dressé au 6ème étage de la Médiathèque. Il permit de présenter le panel large de nos loisirs ludiques.**



## "L'aventure dont vous êtes le héros"

### Château de La Hunaudaye - Plédéliac 22

Le dimanche 22 Août a été organisé "L'étrange Aventure dont vous êtes le héros". Cette animation de la Guilde de Bretagne a réalisé dans le cadre du programme d'animations du château de la Hunaudaye et de leur thématique d'exposition : « Fantômes et châteaux hantés » et La littérature d'épouvante au 18<sup>e</sup> siècle.

Plus d'une centaine de participants, sont venus affronter les mystères du château de la Hunaudaye et aider Gaspard de La Mornaie, Antiquaire à la recherche de nombreux secrets que cachent sa disparition ...

Cette animation a été mise en place dans le cadre du contrat "Terrain d'exception contre Animations". Il permettra l'organisation d'un GN Nightprowler le Samedi 24 Septembre 2011 et la mise à disposition du château.

Plus d'infos sur cette animation : <http://www.guildebzh.info>



## Les associations Membres 2010

- La Fantastique Comédie
- La Quête du Jeu
- Les Troupes de Merlin
- Stratèges & Maléfices
- Ovest Rôles Créations
- ASLG
- Par delà le seuil
- CROM Compagnie des Rolistes de l'Ouest Morbihannais
- Enfer et Contre tous
- Risques et Périls
- Collectif d'Ille Vilaine des Jeux de simulations
- Terres des Rêves
- Parties Civiles

Et de nombreux membres individuels, Merci à eux !

## La Guilde investit pour vous...

La guilde de Bretagne s'est lancée dans de l'achat de matériel interassociatif.

Ce matériel est disponible pour toutes associations adhérentes et sous condition d'organisation d'une manifestation ludique annoncée.

Contactez nous pour remplir le document de prêt de matériel ainsi que le règlement d'une caution (valeur du matériel prêté).

### A ce jour, Nous avons :

- Huit bancs
- 4 tables
- 2 banderoles Guilde
- Une tente médiévale Noir et Blanc (Arrivée Novembre)
- Deux kits complets d'animation Grand Jeux (Enquête policière et Aventure gothique avec accessoires et scénarios - Livrés sans bénévoles)



## 4ème Nuit du Huis Clos Rennaise

Trois Murders pendant la convention Terminus Ludi 6, les 6 & 7 novembre 2010 à la maison de quartier Francisco Ferrer à Rennes.

Un stand de promotion des Jeux de simulations sera mis en place ainsi que de nombreuses autres animations.

Cette 4ème « Nuit du Huis Clos » est organisée conjointement avec une association membre et organisatrice de Terminus Ludi : **Le Collectif d'Ille Vilaine des Jeux de simulations.**